

Die Zaubersprüche von Harry Potter

Accio – der Aufrufezauber

Dieser Zauber lässt Gegenstände zu der Person fliegen, die den Zauber anwendet.

Aguamenti – der Wasser-Aufrufzauber

Mit diesem Zauber kann Wasser herbeigerufen werden. Der Wasserstrahl kann von einer leichten Pfütze bis zu einer Welle variieren.

Alohomora – öffnet Türen und Fenster

Mit diesem Spruch können innerhalb von Sekunden Schlösser geöffnet werden.

Aparecium – der Sichtbarkeitszauber

Mit diesem Zauberspruch können unsichtbare Tinte oder andere verborgene Nachrichten wieder sichtbar gemacht werden. Tippe dazu dreimal mit dem Zauberstab gegen den Gegenstand, um den unsichtbaren Inhalt aufzudecken.

Avis – der Vogelzauber

Mit diesem Spruch kann man Vögel herbeizaubern. Die Vögel fliegen aus den Spitzen der Zauberstäbe.

Confringo – der Explosionszauber

Dieser Spruch lässt Gegenstände explodieren.

Confundo – der Verwirrungszauber

Dieser Zauberspruch sorgt dafür, die verzauberte Person für einen Moment zu verwirren. Die Zauberwirkung verschwindet von selbst. Ein Gegenzauber ist nicht nötig.

Diffindo – der Abtrennzauber

Mit diesem Zauber können Gegenstände getrennt, zerrissen oder aufgeschnitten werden. Zum Beispiel kann man damit eine Naht aufplatzen lassen.

Episkey – der Heilzauber

Dieser Spruch kann Knochenbrüche und Platzwunden heilen und Schwellungen verschwinden lassen.

Expecto Patronum – der Patronuszauber

Dies ist ein schwieriger Zauberspruch, der vor Dementoren schützt und den Zauberer verteidigt. Die Gestalt des Patronuszaubers ist von Zauberer zu Zauberer unterschiedlich und erscheint als weiße, durchsichtige Gestalt.

Expelliarmus – der Entwaffnungszauber

Mit dem Zauberspruch kann man seinen Gegner entwaffnen. Ihm wird der Zauberstab aus der Hand gerissen, damit er nicht mehr zaubern kann.

Expulso – der Explosionszauber

Dieser Zauberspruch verursacht eine starke Explosion.



Ferula – der Schienungszauber

Mit Hilfe dieses Zaubers kannst du Schienen und Bandagen herbeirufen, um gebrochene Körperteile zu schienen und zu stabilisieren.

Finite Incantatem – der Schutzzauber

Der Schutzzauber unterbricht alle Zaubersprüche, die gerade wirken. Der Zauberspruch ist bei den Lehrern sehr beliebt. nutzen den Spruch gerne, um im Unterricht für Ruhe zu sorgen.

Furunkulus – der Furunkelfluch

Dieser Zauberspruch zaubert dem Gegenüber Furunkel auf den Körper. Es ist zwar nicht gefährlich, aber sehr unangenehm.

Impervius – der Alltagszauber

Dieser Zauber erzeugt eine Schutzschicht, die Wasser abweist. Er ist sehr nützlich, um auch bei schlechtem Wetter trocken nach Hause zu kommen oder Gegenstände vor Nässe zu schützen.

Incendio – der Feuerzauber

Dieser Zauberspruch ist wichtig für Abenteurer, die unterwegs ein Feuer entfachen möchten. Leider wird er auch von Brandstiftern genutzt, weshalb Vorsicht geboten ist.

Langlock – der Zungenzauber

Bei diesem Zauber klebt die Zunge einer Person am Gaumen fest. Der Verzauberte kann weder sprechen noch zaubern. Ein Spaß für jede Party!

Locomotor Mortis – der Beinklammerfluch

Bei diesem Zauberspruch schnappen die Beine von deinem Gegenüber sofort zusammen, so dass er sich nicht mehr bewegen kann. In Spielen wie "Fangen" darf man diesen Spruch nicht nutzen.

Lumos – der Beleuchtungszauber

Dieser Zauberspruch lässt die Spitze deines Zauberstabs aufleuchten.

Lumos Maxima – der starke Beleuchtungszauber

Dieser Zauberspruch erzeugt einen hellen Lichtstrahl, mit dem größere Bereiche ausgeleuchtet werden können.

Nox – der Verdunklungszauber

Mit diesem Zauberspruch kannst du einen zuvor durch Lumos leuchtenden Zauberstab wieder ausschalten und das Licht löschen.

Obliviate – der Vergessenszauber

Dieser mächtige Zauberspruch ermöglicht es, die Erinnerungen einer Person gezielt zu löschen oder zu verändern.



Petrificus Totalus – der Versteinerungszauber

Mit diesem Zauberspruch werden bewegliche Objekte wie Tiere, Bäume und Mitschüler zu Stein.

Protego – der Schutzzauber

Dieser Zauberspruch erzeugt ein Schutzschild, um Angriffe abzuwehren.

Ratzeputz – der Ausputzzauber

Dieser Zauberspruch erleichtert dir das Putzen. Putze hiermit die Schuluniform oder deine Schuhe.

Reducio – der Schrumpfzauber

Mit diesem Zauberspruch kann man Objekte oder Personen schrumpfen lassen.

Reductio – der Entsorgungszauber

Dieser Zauberspruch sorgt dafür, dass Gegenstände aufgelöst werden. Man kann hiermit also Abfall und geheime Briefe entsorgen!

Reparo – der Reparaturspruch

Setzt zerbrochene Gegenstände wieder zusammen.

Rictumsempra – der Kitzelzauber

Wer von diesem Zauberspruch getroffen wird, wird magisch gekitzelt.

Riddikulus – der Lächerlichkeitsspruch

Dieser Zauberspruch verwandelt Kreaturen, z.B. einen Irrwicht, in lächerliche Formen, um sie zu vertreiben

Sectumsempra – der Verwundungszauber

Dieser unheimliche Zauberspruch fügt dem Gegner blutende Schnittwunden zu.

Serpensortia – der Schlangen-Heraufbeschwörungszauber

Dieser Zauberspruch lässt eine Schlange aus der Spitze des Zauberstabs herausschießen.

Silencio – der Schweigezauber

Jeder, der von diesem Zauberspruch getroffen wird, verstummt auf der Stelle und kann nicht mehr sprechen.

Spuck Schnecken – der Schneckenfluch

Der unglückliche Empfänger dieses Zauberspruchs würgt über Stunden Schnecken aus dem Mund. Die Größen und Art der Schnecken variieren.

Stupor – der Schockzauber

Dieser Zauberspruch wird sehr gern im Duell eingesetzt, denn er sorgt dafür, dass der Gegner durch einen roten Lichtblitz bewusstlos wird.

Tarantallegra – der Tanzbeinfluch

Mit diesem Zauberspruch bringst du jeden zum Tanzen.



Waddiwasi – der Verteidigungszauber

Dieser Zauberspruch schießt Dinge mit großer Geschwindigkeit aus einer Öffnung heraus. Professor Lupin hat mit diesem Spruch dem Poltergeist Peeves ein Kaugummi in die Nase katapultiert.

Weise mir die Richtung – der Orientierungszauber

Mit diesem Zauberspruch wird der Zauberstab zu einer Kompassnadel und gibt die Richtung an, in die man gehen muss.

Wingardium Leviosa – der Schwebezauber

Dieser Zauberspruch lässt Personen oder Gegenstände schweben.

Die dunklen und verbotenen Zaubersprüche

Es gibt Zaubersprüche, die so gefährlich sind, dass es verboten ist, diese aufzusagen. Wer dies trotzdem tut landet für den Rest seines Lebens im Gefängnis Askaban.

Morsmordre – das Dunkle Mal

Dieser Zauberspruch ruft das Dunkle Mal hervor

Imperio – der Kontrollfluch

Dieser Zauberspruch kontrolliert den Willen einer anderen Person. Die verfluchte Person macht und sagt dann alles, was man will.

Crucio – der Folterfluch

Der Cruciatus-Fluch fügt einer anderen Personen starke Schmerzen zu.

Avada Kedavra – der Todesfluch

Dieser Fluch tötet den Gegner und ist absolut verboten!